

## **Tytuł innowacji: „Krajobrazy świata w bajkach Disneya”**

**Rodzaj innowacji:** innowacja pedagogiczna– metodyczna

**Przewidywany czas realizacji innowacji:** kwiecień 2026 r. – czerwiec 2026 r.

**Zakres innowacji:** adresatem innowacji jest grupa uczniów z klas V. Zajęcia innowacyjne odbywać się będą w ramach zajęć edukacyjnych w trakcie lekcji geografii. Celem innowacji jest uświadomienie uczniom związków między krajobrazami w bajkach Disneya a rzeczywistymi miejscami na świecie. Uczniowie zrozumieją, jak krajobrazy z bajek łączą się z nauką geografii i nauczą się identyfikować te związki w przyszłości. Zakłada się, że uczniowie mają już pewną znajomość krajobrazów z bajek Disneya. Celem innowacji jest połączenie tej wiedzy z rzeczywistymi informacjami geograficznymi, pomagając im dostrzec związek między fikcją a rzeczywistością.

### **Założenia ogólne:**

- Integracja nauki i rozrywki: Wykorzystanie popularnych bajek Disneya jako narzędzia dydaktycznego, aby zainteresować uczniów tematyką geografii poprzez świat znanych i lubianych filmów animowanych.
- Łączenie wiedzy uczniów z nowymi treściami: Zakłada się, że uczniowie mają już pewną znajomość krajobrazów z bajek Disneya. Celem innowacji jest połączenie tej wiedzy z rzeczywistymi informacjami geograficznymi, pomagając im dostrzec związek między fikcją a rzeczywistością
- Zachęcanie do samodzielnych odkryć: Innowacja ma inspirować uczniów do poszukiwania informacji o różnych miejscach na świecie, które mogły inspirować twórców bajek, i do samodzielnego rozpoznawania geograficznych odniesień w innych produkcjach filmowych i medialnych

### **Cele innowacji:**

- Motywowanie uczniów do bycia kreatywnym, innowacyjnym, samodzielnym i odpowiedzialnym w organizowaniu procesu uczenia się.
- Organizowanie procesów edukacyjnych w sposób sprzyjający nauczaniu i uczeniu się. Inspirowanie uczniów do poszukiwania nowatorskich rozwiązań, sposobów uczenia się.

Nauczyciel geografii: Katsiaryna Matul-Patoleta